***Manual de usuario Juego Road Fighter***

Como instalar:

Para instalar debe descargar el lenguaje de programación Python 3.6 del siguiente link (<https://www.python.org/>) después de instalar debe abrir el archivo del juego con Python, además debe tener en cuenta si el Python que descargo viene integrado con el modulo time y la librería grafica Tkinter de lo contrario vaya al siguiente link y escoga la opción Download Python 3.6.1 (https://www.python.org/downloads/).

Como jugar:

1.Abrir el aplicativo del juego.

2.Se abrirá la ventana principal en la cual se debe colocar el nombre dando click en la barra del lado derecho del texto “name”

3.Despues de colocar su nombre debe elegir una de las 5 dificultades que se le muestran en pantalla; para ello debe dar click sobre la que usted prefiera (tenga en cuenta que de arriba para abajo, nivel más fácil a nivel más difícil).

4.Una vez hecho click en alguna de las opciones anteriores aparecerá en el nivel 1; para moverse (usted es el carro rojo de la parte inferior) deberá oprimir las teclas flecha izquierda (moverá el carro hacia la izquierda) o la tecla flecha derecha ( moverá el carro hacia la derecha).

5. Debe evitar a toda costa que los carros enemigos (carro azul, amarillo, verde) choquen contra usted ya que si esto ocurre su carro será movido hacia la derecha o izquierda y pueda chocar contra los límites de la carretera.

6. En la parte media izquierda usted vera dos **contadores**:

El primer contador indica el nivel de gasolina que usted tiene, este contador va en forma descendiente, debe evitar que este contador llegue a cero para ello debe recoger galones de gasolina que aparecerán cada cierto tiempo de forma aleatoria en el mapa, para cogerlos solo debe pasar encima de ellos (si su contador de gasolina llega a cero o menor que cero usted perderá). Nota: Si choca contra los límites de carretera su auto explotara y disminuirá su gasolina en 10 puntos.

El segundo contador indica el nivel de puntuación que consigue a través de los niveles, aumenta cada vez que esquiva un jugador y pasa la línea inferior de la pantalla, mientras más lejos llegue en el juego mayor será su puntuación.

**7**.Si desea **salir del juego** usted deberá volver a la pantalla principal y dar click en el botón “Quit”.

**8.Enemigos:**

En todo el transcurso del juego encontrara 3 tipos de enemigos:

**Carro Azul** el cual aleatoriamente cada cierta posición puede correr hacia la izquierda o derecha con el fin de poder hacer chocar su auto.

**Carro Amarillo** el cual tiene un comportamiento estático durante todo el juego.

**Carro Verde** el cual lo sigue a usted dependiendo el lado de la carretera en el cual usted se encuentre, por lo cual debe tener mucho cuidado ya que puede hacerlo chocar contra los límites de la carretera haciendo que su gasolina baje.

**9. Obstáculos**

**Mancha de aceite**: Este obstáculo se presentará aleatoriamente durante todo el transcurso del juego, si usted llega a pasar por encima de ella la posición de su auto se verá modificada aleatoriamente hacia la derecha o izquierda.

**10. Mapas**

El juego transcurre a través de 5 diferentes niveles que cuentan con ambientes de juego iguales, pero con paisajes distintos.

11. Fin del juego

Si pasa con éxito los 5 niveles sin que su contador de gasolina haya llegado a cero entonces ganará el juego y aparecerá un aviso en pantalla con felicitaciones.